

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 1º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	PROGRAMACIÓN I	21/dic	25/ene
	MÉTODOS MATEMÁTICOS	17/dic	21/ene
	FUND. FÍSICOS PARA SIMULACIÓN DIG.	11/ene	01/feb
	MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D	15/dic	27/ene
	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D	14/ene	03/feb
SEGUNDO SEMESTRE	PROGRAMACIÓN II	31/may	18/jun
	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA	25/may	14/jun
	FUND. GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS	04/jun	23/jun
	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DES.	27/may	16/jun
	HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORD.	02/jun	21/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 2º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DISEÑO DE ARTE	16/dic	22/ene
	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D	22/dic	29/ene
	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE ENTORNOS INTERACTIVOS	12/ene	26/ene
	FUNDAMENTOS DE LOS SIST. MECANICOS	14/dic	20/ene
	MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	15/ene	04/feb
SEGUNDO SEMESTRE	NARRATIVA Y GUIONES	25/may	15/jun
	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER	03/jun	24/jun
	BASES DE DATOS	01/jun	22/jun
	DESARROLLO EN APLICACIONES INTERECTIVAS	28/may	17/jun
	PROYECTO I	07/jun	28/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 3º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	21/dic	25/ene
	SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS	16/dic	22/ene
	REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO	18/ene	02/feb
	SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS	13/ene	27/ene
	DISEÑO DE PRODUCCIÓN	14/dic	20/ene
SEGUNDO SEMESTRE	TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS	02/jun	25/jun
	COMPONENTES SONOROS	24/may	15/jun
	DISEÑO DE INTERFACES	26/may	21/jun
	MODELADO FOTOGRAMÉTRICO	31/may	18/jun
	PROYECTO II	08/jun	28/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 4º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	APLICACIONES MÓVILES	17/dic	26/ene
	APLICACIONES PARA LA WEB	22/dic	29/ene
	DOCUMENTACIÓN Y LOCALIZACIÓN DE CONTENIDOS	14/dic	21/ene
	APLICACIONES DIDÁCTICAS	18/ene	05/feb
	AUTOMATAS PROGRAMABLES E INDUSTRIA 4.0	14/ene	03/feb
	USOS, PROCESOS Y EFECTOS DE LOS VIDEOJUEGOS	15/dic	22/ene
	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	12/ene	01/feb
SEGUNDO SEMESTRE	INICIATIVA EMPRENDEDORA Y MOD. NEGOCIO	25/may	14/jun
	PARADIGMAS DE INTERACCIÓN	01/jun	22/jun
	MÉTODOS NUMÉRICOS	07/jun	28/jun
	BIG DATA	27/may	16/jun
	SENSORES Y ACTUADORES	03/jun	24/jun