

VNIVERSIDAD D SALAMANCA

Escuela **Politécnica Superior**
de Zamora



31 de julio de 2026
Nº.7

Actividades y noticias de la EPSZ

-01/05/2026
a
31/07/2026-

politecnicazamora.usal.es | 923 294 500 Ext. 5012 | direcza@usal.es

ÍNDICE

- [20260502 y 20260509 Graduaciones de las promociones 22/26](#)
- [20260504 Visita Profesor Ram Shiromani](#)
- [20260508 LASI Spain 2026](#)
- [20260508 NaturFab participa en la 3D Printing Party de Valladolid](#)
- [20260508 Premios VI Olimpiada Ingeniería en la Edificación / Arquitectura Técnica](#)
- [20260512 Participación en el Proyecto ASACE](#)
- [20260515 Puntos de Carga de Vehículos Eléctricos](#)
- [20260519 Pint of Science](#)
- [20260526 Entrevista al profesor Manuel Rodríguez con ocasión de su nuevo libro](#)
- [20260527 Feria divulgativa del Sector Agroalimentario](#)
- [20260528 Entrevistas al director en Onda Cero, La 8, Vive Radio](#)
- [20260529 Conferencia Técnica: GAUSSIAN SPLATTING](#)
- [20260604 Visita Coordinación del XV Foro de Ciberseguridad RedIRIS](#)
- [20260605 Entrega Premios TCUE](#)
- [20260605 Encuentro con la Asociación Española de Videojuegos](#)
- [20260611 Rueda de prensa de la Fase Provincial del Concurso del Hormigón](#)
- [20260616 XVIII Congreso Nacional de Materiales en Portugalete \(Bilbao\)](#)
- [20260618 Visita Estudiantes IES Virgen de la Luz de Avilés](#)
- [20260619 Premios Extraordinarios de Grado](#)
- [20260622 Encuentro de Colaboración con el Instituto Politécnico de Bragança](#)
- [20260625 Entrevista a la profesora María Natividad Antón](#)
- [20260627 RTVE emite reportaje sobre el proyecto NATURFAB](#)
- [20260708 Reunión con responsables del centro tecnológico Geocenter](#)
- [20260710 Finalización Campamento de Verano *Play Academy*](#)
- [20260715 Visita profesor Xueguo Zhang](#)

2 y 9 de mayo de 2026

GRADUACIONES DE LAS PROMOCIONES 22/26 DE LOS DIFERENTES GRADOS DE LA EPSZ

Los sábados 2 y 9 de mayo en el salón de actos del campus Viriato de Zamora tuvieron lugar las graduaciones de los estudiantes de los diferentes Grados que se imparten en la Escuela Politécnica Superior de Zamora.

El 2 de mayo se graduaron los estudiantes de los grados en Arquitectura Técnica, en Ingeniería Agroalimentaria, en Ingeniería Civil, en Ingeniería de Materiales y en Ingeniería Mecánica. El acto lo abrió el director de la Escuela, Higinio Ramos Calle, que dio la palabra a los padrinos y madrinan de los grados mencionados. Estos fueron, para Arquitectura Técnica, Leocadio José Peláez Franco, de Ingeniería Agroalimentaria, Iván Martínez Martín, de Ingeniería Civil, Diana Movilla Quesada, de Ingeniería de Materiales, Beatriz González Martín y de Ingeniería Mecánica, Leticia Aguado Ferreira.

Se contó para la imposición de Bandas con los colegios profesionales de cada grado de la escuela: Manuel González Iglesias, presidente del Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Zamora, Víctor Javier Hernández Rodríguez, vocal del Colegio Oficial de Ingenieros Técnicos Agrícolas de Castilla-Duero, Oscar Sánchez Morán, decano Colegio Ingenieros Técnicos de Obras Públicas, José Luis Hernández Merchán, decano del Colegio Ingenieros Técnicos Industriales. El acto contó con 60 graduandos de los cinco grados de la Escuela que se graduaron este día.

El día 9 mayo fue la graduación de los estudiantes del grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información y del grado en Desarrollo de Aplicaciones Interactivas 3D y Videojuegos. En esta ocasión Jesús Ángel Román Gallego fue el padrino de la promoción del grado en Ingeniería Informática y Susana Nieto Isidro apadrinó a la segunda promoción del grado en Desarrollo de Aplicaciones Interactivas 3D y Videojuegos. Para la imposición de bandas a los 67 graduandos de estos dos grados se contó con el representante del Colegio Profesional de Ingenieros en Informática de Castilla y León, José Andrés Vicente Lober.

En ambas graduaciones, una vez impuestas las bandas y tras oír las palabras de los estudiantes, donde contaron las experiencias de su paso de la escuela, se terminó el acto entonando el *Gaudeamus Igitur*, himno de la universidad.



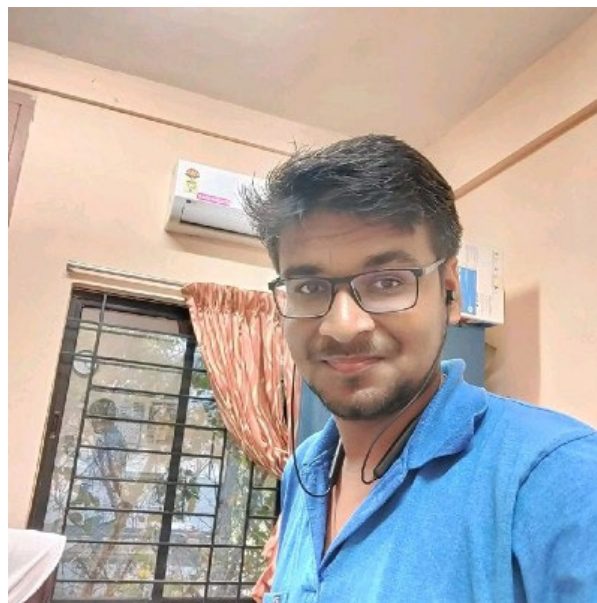
4 de mayo de 2026

VISITA DEL PROFESOR RAM SHIROMANI

La primera semana de mayo visitó la EPSZ el profesor Ram Shiromani, investigador en el campo de Análisis Numérico, que ha trabajado en distintos institutos tecnológicos de India (Indian Institute of Technology Kanpur, Malaviya National Institute of Technology Jaipur, Indian Institute of Technology Madras, Woxsen University, etc).

Su trabajo se centra en la resolución numérica de problemas singularmente perturbados, particularmente sistemas de ecuaciones en derivadas parciales donde aparecen parámetros que toman valores muy pequeños. Estos problemas modelizan distintos fenómenos, y su resolución plantea numerosos retos a los investigadores, que el profesor Shiromani está tratando de abordar utilizando técnicas de Deep Learning.

El profesor Shiromani mantuvo encuentros con distintos profesores del Campus para estudiar posibilidades de colaboración.



7 y 8 de mayo de 2026

LEARNING ANALYTICS SUMMER INSTITUTE SPAIN 2026.- LASI Spain 2026

Los días 7 y 8 de mayo de 2026, la Escuela Politécnica Superior de Zamora de la Universidad de Salamanca acogió el Learning Analytics Summer Institute (LASI) Spain 2026, organizado por la Red Española de Learning Analytics (SNOLA). Bajo el lema “Learning Analytics: Looking Ahead”, el encuentro reunió a investigadores y especialistas nacionales e internacionales para analizar el impacto de la Inteligencia Artificial generativa y el análisis de datos en la educación.

Durante las jornadas se debatió sobre el uso ético de la IA, la analítica multimodal y la importancia de mantener al profesorado como elemento central del proceso educativo. Además, se presentaron proyectos de investigación innovadores y se promovió la colaboración entre los participantes mediante diversas actividades científicas y culturales.



7 a 10 de mayo de 2026

NATURFAB PARTICIPA EN LA 3D PRINTING PARTY DE VALLADOLID

El proyecto europeo NATURFAB, financiado por el programa Interreg España-Portugal (POCTEP), liderado por la USAL y coordinado por los investigadores de la EPSZ Manuel Rodríguez Martín y Roberto José García Martín, participó en la 3D Printing Party, una de las ferias de referencia del sector de la fabricación aditiva, celebrada en Valladolid.

Durante el encuentro, el proyecto contó con un stand propio para presentar y divulgar sus principales resultados, actualmente en una fase avanzada de desarrollo. Además, investigadores de la Universidad de Salamanca, la Universidad de León, y el Instituto Politécnico de Bragança, intervinieron en distintas ponencias relacionadas con los avances alcanzados.

NATURFAB trabaja en el desarrollo de nuevos materiales para fabricación aditiva a partir de subproductos y residuos agrícolas, forestales y mineros. El proyecto se encuentra ya en una etapa de madurez orientada tanto a la transferencia de sus resultados al tejido productivo como a la difusión de las soluciones desarrolladas.



8 de mayo de 2026

PREMIOS VI OLIMPIADA DE INGENIERÍA EN LA EDIFICACIÓN - ARQUITECTURA TÉCNICA

El 8 de mayo tuvo lugar en la EPSZ la Semifinal-Distrito de la USAL de la VI Olimpiada de Ingeniería en la Edificación - Arquitectura Técnica. El objetivo de estas olimpiadas es la promoción de la cultura científica, de la tecnología y de la innovación, entre el alumnado de ESO, Bachillerato y Ciclos Formativos de grado medio y superior, con objeto de despertar vocaciones entre los escolares e interés por el ámbito tecnológico e ingenieril de la Edificación.

El lema de esta edición fue “Construyendo con Ingenio” y se propuso el desarrollo de un proyecto que integrase los aspectos fundamentales en la ejecución de una obra, incluyendo el diseño, los métodos constructivos, la selección de materiales y el coste económico. Para el desarrollo práctico de la Olimpiada, y como elemento unificador de los trabajos, se planteó el diseño y resolución constructiva de un pequeño edificio que funcionara como refugio y pudiera tener usos complementarios, ubicado en un entorno forestal de la provincia del centro participante. Debía dedicarse a uso público accesible, aplicando los conceptos de sostenibilidad, eficiencia energética y circularidad en la construcción.

Los premiados fueron los alumnos del Colegio Corazón de María, de Zamora, integrado por Adriana Hermosa Castellanos, Martín Ganado Garrido, Sol Ganado Garrido, Manuel Sánchez Talabante y Natalia Martín De Prado, que presentaron su proyecto "Refugio ANANDA", una propuesta sostenible ubicada en el Bosque de Valorio (Zamora) y concebida como un espacio de encuentro, desconexión y bienestar emocional en contacto con la naturaleza. El proyecto se configura mediante dos contenedores marítimos reciclados y una terraza de madera, integrándose en el entorno con un bajo impacto ambiental gracias al empleo de materiales reutilizados y locales, aislamiento natural y energías renovables.



12 de mayo de 2026

PARTICIPACIÓN EN EL PROYECTO ASACE; *ASPACE AVANZANDO HACIA CENTROS EDUCATIVOS*

La EPSZ ha coordinado el proyecto ASACE: *Aspace Avanzando hacia Centros Educativos*, con el apoyo del FabLab, en el distrito de Zamora de la USAL. Se trata de un proyecto educativo e inclusivo que une tecnología y solidaridad, gracias al diseño 3D de retos propuestos por ASPACE, a los que se tiene que enfrentar el alumnado de distintos centros educativos. A través de esta colaboración, los estudiantes aprenden diseño y fabricación digital mientras crean soluciones útiles que mejoran la autonomía y la calidad de vida de las personas con parálisis cerebral.

Este curso ha contado con la participación de tres institutos: el IES RÍO DUERO DE ZAMORA, el IES UNIVERSIDAD LABORAL y el CEO de CORESES.

A lo largo del proyecto, se realizaron diversas actividades de apoyo: se realizó una actividad inicial donde se dio a conocer el proyecto y se contó con una representación de ASPACE, de tal manera que se dieron a conocer las ideas a desarrollar.



Imágenes del desarrollo de la Actividad de presentación del proyecto a los estudiantes de los institutos participantes de Zamora

Durante el proceso, los profesores implicados en el proyecto, Juan Alberto García Esteban, Adolfo Castaño Martín, Rocío Rodríguez Gómez y Leticia Aguado Ferreira acudieron a los institutos para ver el progreso de los proyectos, y resolver dudas o dar apoyo en el desarrollo de las ideas.



Visita de los profesores EPSZ a los diferentes institutos

Previo a la feria de resultados del proyecto se realizó la actividad final en las instalaciones de Zamora, donde se dio un curso de impresión y varios estudiantes de los institutos participantes probaron a imprimir sus piezas con las impresoras del FabLab.



Instantes de la actividad previa a la presentación de resultados: curso de impresión y perfeccionamiento prototipos

El día 12 de mayo, en la Escuela Politécnica Superior de Ávila los estudiantes de estos institutos presentaron sus propios proyectos apoyados por presentaciones y pósteres, con el respaldo del FabLab de Salamanca.



Imágenes del acto de presentación de los resultados del proyecto Aspace

También, gracias al Fablab de Salamanca, se pudieron exhibir estos pósteres en la Escuela Politécnica Superior de Zamora.



Imágenes de los pósteres del proyecto en el vestíbulo de la EPSZ

15 de mayo de 2026

PUNTOS DE CARGA DE VEHÍCULOS ELÉCTRICOS

La Universidad de Salamanca inauguró ocho puntos de carga de vehículos eléctricos que se han instalado en el parking del Campus de Zamora. Esta iniciativa fue impulsada desde la Oficina Verde de la USAL en colaboración con la empresa Qwello, que refuerza el compromiso de la institución académica con la movilidad sostenible.

En el acto estuvieron presentes la vicerrectora de Sostenibilidad, Matilde Olarte; el director de la Oficina Verde, Pedro Calero; el director de la Escuela Politécnica, Higinio Ramos; y el director comercial de Qwello, Carlos Carmona.

“Con esta iniciativa, la Universidad de Salamanca facilita a los miembros de la comunidad universitaria del Campus de Zamora realizar sus desplazamientos de una manera más ecológica y menos costosa. Una ventaja para *estudiantes* y *docentes* y también, un paso más en el cuidado del medioambiente que sitúa a la Universidad de Salamanca en una posición de liderazgo en el ámbito de la movilidad sostenible”.



“Esta iniciativa cobra especial relevancia en el Campus de Zamora, al sumarse a otras actuaciones ya en marcha, como son la instalación fotovoltaica para autoconsumo de energía eléctrica renovable o la reciente conexión del campus a la red de calor sostenible a partir de biomasa. Todo ello coloca al Campus de Zamora en una posición de liderazgo en materia de sostenibilidad, reduciendo a mínimos el impacto ambiental de las actividades que en él se desarrollan”.

19 de mayo de 2026

PINT OF SCIENCE

El martes 19 de mayo de 2026 y dentro de la nueva edición de “Pint of Science” celebrada en el Casino de Zamora, tuvo lugar la ponencia de José Carlos Rebollo, doctorando del área de Ciencia de Materiales, que se tituló “Cuerda de acero y vinilos: los materiales y la música”. El enfoque de estas jornadas se centra en acercar la ciencia a la ciudadanía con charlas comprensibles y cercanas, promoviendo el diálogo y el interés por la investigación. La ponencia realizada por José Carlos Rebollo tuvo gran éxito de participación.



Divulgación científica

La nueva edición de Pint of Science conquista Zamora

B. B. G.
Zamora

La ingeniería de materiales, la naturaleza y la arqueología fueron los temas protagonistas de la segunda jornada del evento Pint of Science, que tiene lugar estos días en el Casino de Zamora. «Cuerdas de acero y vinilos: los materiales y la música», de José Carlos Rebollo Alburquerque; «Somos naturaleza», de Víctor Javier Co-

lino —ambos de la Universidad de Salamanca— y «Siete objetos arqueológicos fabulosos», de Óscar Rodríguez, presidente de Zamora Prototípica, fueron las conferencias programadas.

Pint of Science Zamora cierra su nueva edición en la ciudad esta tarde, a partir de las 18.00 horas con otras tres conferencias que tratarán temas como la observación del sol, los beneficios del ejercicio en el cáncer y la historia con perspectiva de género. ■



(izq.) Noticia publicada en La Opinión de Zamora. (dcha.) Detalle del cartel del evento y momento de la ponencia.

25 de mayo de 2026

ENTREVISTA AL PROFESOR MANUEL RODRÍGUEZ CON OCASIÓN DE SU NUEVO LIBRO

La Opinión-El Correo de Zamora entrevistó al profesor Manuel Rodríguez Martín por su nuevo libro *Productividad sin prisa. El arte japonés de la mejora y la serenidad*, editado por La Esfera de los Libros.

La obra propone una forma diferente de entender la productividad: avanzar de manera constante, pero sin convertir la rapidez y la acumulación de tareas en objetivos en sí mismos. A partir de principios japoneses de aplicación a la ingeniería y organización industrial, el libro combina la filosofía japonesa con herramientas prácticas aplicables no solo a la productividad personal sino a la vida cotidiana.

Una reflexión sobre cómo mejorar los procesos, reducir la incertidumbre, tomar mejores decisiones y obtener resultados sostenibles sin renunciar al descanso, la atención y el pensamiento crítico.

Entrevista completa: [Manuel Rodríguez Martín, profesor de la Escuela Politécnica: "Los objetivos a corto plazo complican la planificación"](#)



27 de mayo de 2026

FERIA DIVULGATIVA DEL SECTOR AGROALIMENTARIO

El proyecto europeo TRANSCOLAB PLUS celebró el 27 de mayo una Feria Tecnológica en La Harinera (Zamora), bajo el lema “Soluciones Transfronterizas Innovadoras para un sector Agroalimentario más Circular y Sostenible”. El evento reunió a empresas y centros de investigación de España y Portugal para mostrar tecnologías de valorización de residuos y economía circular. El objetivo de la feria era acercar al público, al tejido empresarial y a los agentes del ecosistema de innovación las soluciones que se están desarrollando en el marco del proyecto para transformar el desperdicio alimentario en nuevas oportunidades.

Se realizó una mesa redonda con el título “Presentación de proyectos exitosos”, que estuvo moderada por nuestra compañera Ana María González Paramás. Además, la EPSZ también presentó un stand, donde participaron los profesores Iván Martínez Martín, Isabel Revilla Martín y Ana María Vivar Quintana, del área de Tecnología de Alimentos y la profesora Ana M^a González Paramás del área de Nutrición y Bromatología, que recogía sus investigaciones sobre el aprovechamiento de co-productos de legumbres para desarrollar nuevos productos alimentarios y el estudio de la funcionalidad tecnológica y biológica también de subproductos agroalimentarios.



28 de mayo de 2026

ENTREVISTAS AL DIRECTOR DE LA ESCUELA EN ONDA CERO, LA 8, VIVE RADIO

La mañana del 28 de mayo nuestro director la pasó de forma muy activa, visitando diferentes medios de comunicación. La primera entrevista fue en la cadena Onda Cero, para seguir en el canal 8 de televisión, y finalmente en el programa Vive Radio.

El objetivo de este recorrido mediático, organizado desde el Área de Comunicación de la USAL, era dar a conocer la EPSZ al público en general.

El director habló de los grados que se imparten en la Escuela, de las diferentes nacionalidades de los alumnos, de las condiciones idóneas para estudiar en el Campus Viriato, de las notas de corte para acceder a los diferentes estudios, de las posibilidades de nuestros y nuestras egresados/as, ..., para acercar un poco la EPSZ a los zamoranos, con el fin de despertar el interés por venir a cursar los grados que aquí se imparten.



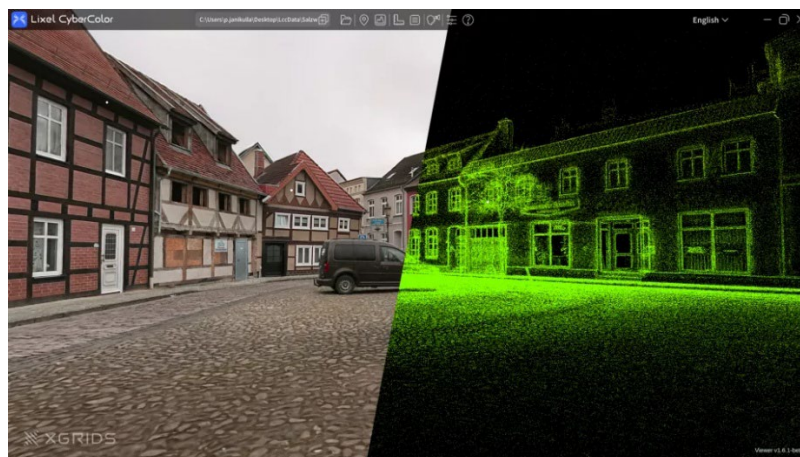
29 de mayo de 2026

CONFERENCIA TÉCNICA: *GAUSSIAN SPLATTING ¿LA NUEVA REVOLUCIÓN DEL 3D?*

El día 29 de mayo tuvo lugar la conferencia sobre el Gaussian Splatting, impartida por Víctor Manuel Feliz Santiago, fundador y CEO de las empresas "THE 4D SCANNER" y "ScanMeNow", especializadas en el escaneado 3D instantáneo, la captura volumétrica y el video 4D.



El Gaussian Splatting 3D [3DGS] es una nueva tecnología digital de escaneado y representación 3D. Tiene aplicaciones en el modelado topográfico, diseño arquitectónico y de obras públicas, gemelos digitales, realidad virtual/aumentada, videojuegos y efectos visuales de cine y tv.



4 de junio de 2026

VISITA COORDINACIÓN DEL XV FORO DE CIBERSEGURIDAD REDIRIS

El Campus de Zamora de la USAL será la sede del XV Foro de Ciberseguridad de RedIRIS, que se celebrará del 26 al 29 de octubre de 2026. Este encuentro, ya consolidado como la principal cita anual para responsables y técnicos de ciberseguridad de las instituciones académicas y de investigación en España, reunirá a unos 200 asistentes, entre expertos del sector y responsables TIC de administraciones públicas, para abordar las últimas tendencias, desafíos y estrategias en el ámbito de la seguridad de la información.

Con el objetivo de revisar los preparativos del evento, los responsables de la Universidad de Salamanca y de RedIRIS realizaron una visita de “coordinación”. En ella participaron, en representación de la USAL, Fernando de la Prieta Pintado, delegado del rector para la Transformación Digital; Higinio Ramos Calle, director de la Escuela Politécnica Superior de Zamora; Jesús Ángel Román Gallego, secretario académico de la Escuela Politécnica Superior de Zamora; Javier Trujillo, director técnico de los Servicios Informáticos; y Juan Antonio González Ramos, responsable de Seguridad de la Información.

Por parte de RedIRIS participaron Luis Prieto Cuervo, director de la ICTS-RedIRIS; Antonio Fuentes Bermejo, subdirector del Área de Sistemas y Seguridad; Aída Gómez González, técnico de Relaciones Institucionales, y Francisco Monserrat Coll, coordinador del Área de Sistemas y Seguridad.

La celebración del Foro en el Campus de Zamora es una oportunidad para consolidar la colaboración entre instituciones, técnicos y responsables de seguridad, compartir conocimiento actualizado y reforzar la preparación frente a los retos presentes y futuros, contribuyendo a una comunidad universitaria y científica más segura, resiliente y comprometida con la protección de servicios, datos y usuarios.



5 de junio de 2026

ENTREGA PREMIOS TCUE

El 5 de junio de 2026 se entregaron los premios del plan Plan TCUE 2024–2027. El Ejecutivo de Castilla y León junto con el director de la EPSZ entregaron los premios de las convocatorias “Desafío Universidad-Empresa” e “Iniciativa Campus Emprendedor”, incluidas en el Plan TCUE 2024–2027. Estas iniciativas buscan reforzar la transferencia de conocimiento y el emprendimiento universitario, con premios globales cercanos a los 80.000 €.

En “Iniciativa Campus Emprendedor”, se reconocieron proyectos con enfoque en datos y tecnología, como Caudals, Luperca Médica, RareBio Tech, Kombucha de Pera Conferencia y Castaña del Bierzo, YouCanRoll, Apositt y Panacea. En “Desafío Universidad-Empresa” se premiaron, entre otros, Glyco4Npdet-Desarrollo de biosensores para la detección de nanoplásticos en agua, LENTISTAB-Sistema de estabilización de vectores lentivirales y 3D-SOSTMAT - Materiales cerámicos sostenibles para impresión 3D, además de PET-WALLET y SmartAIPOT: Sistema Inteligente de Gestión Hídrica para Maximizar la Calidad y Rentabilidad de la Patata de Freír.

Entre los premiados la Escuela Politécnica Superior de Zamora se encontraban los profesores Daniel Merino Maldonado y María Natividad Antón Iglesias, que fueron premiados con el tercer premio de esta convocatoria por el proyecto 3D-SOSTMAT conjuntamente con la empresa LEON3D.



De izquierda a derecha, representantes de la empresa LEON3D, D. Jesús Fernández y D^a Raquel Alonso, el profesor D. Daniel Merino, la profesora D^a. María Natividad Antón y el miembro del equipo del proyecto D. José Carlos Rebollo.

5 de junio de 2026

ENCUENTRO CON LA ASOCIACIÓN ESPAÑOLA DE VIDEOJUEGOS

El día 5 de junio recibimos en la EPSZ a D. Arturo Monedero Álvaro, vicepresidente de desarrollo de AEVI (Asociación Española de Videojuegos). Entre los fines de la asociación están la defensa y desarrollo de la industria y comercio de software de entretenimiento, y el promover, fomentar y publicar los informes y estudios sobre los temas y problemas que afecten a la industria de software de entretenimiento. Dentro de su ámbito de actuación está también el aspecto educativo, que incluye las universidades con enseñanzas en el ámbito de los videojuegos, estando en contacto con el mundo de la industria y generando sinergias para avanzar en el conocimiento y desarrollo del sector.

La industria del videojuego en España emplea a 16.322 personas, con un impacto total del sector sobre la economía en 2025 de 2.293 millones de euros. Esta industria representa el 14,3% del sector de la edición, el 9,6% del sector de la producción audiovisual (cine, video, televisión y música), el 3,8% del sector de la programación y tratamiento de datos y el 3,2% del sector de las telecomunicaciones. En el último anuario de la asociación se recoge que 22,8 millones de españoles jugaron a videojuegos en 2025. Estas cifras nos dan una idea de la importancia de este sector, en el que nuestra Escuela tiene una pequeña aportación.

Se ha solicitado la pertenencia a la AEVI por parte de la EPSZ, y en el próximo boletín esperamos confirmar la aceptación.



AEVI
ASOCIACIÓN
ESPAÑOLA DE
VIDEOJUEGOS

11 de junio de 2026

RUEDA DE PRENSA DE LA FASE PROVINCIAL DEL *GRAN CONCURSO DE HORMIGÓN*

El Colegio Oficial de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Zamora convocó la fase provincial de 'El Gran Concurso del Hormigón'. En este concurso se propone a los centros educativos el reto de elaborar una probeta de hormigón lo más resistente posible, con el objetivo de dar a conocer a los estudiantes la arquitectura técnica de forma práctica.

Los experimentos de las probetas se realizaron en los laboratorios de la Escuela Politécnica Superior de Zamora.



El día 11 de junio tuvo lugar una rueda de prensa en el hall de la Politécnica, donde Manuel Iglesias Sánchez, presidente del Colegio, dio a conocer los resultados del concurso. La probeta de oro fue para el IES Cardenal Pardo Tavera de Toro, la de plata la ganó el IES Valverde de Lucerna de Puebla de Sanabria, mientras que la de bronce fue a parar al IES Universidad Laboral de Zamora.



16 de junio de 2026

XVIII CONGRESO NACIONAL DE MATERIALES EN PORTUGALETE (BILBAO)

Del 16 a 19 de junio de 2026 se celebró XVIII Congreso Nacional de Materiales, en Portugalete (Bilbao), con la participación de gran cantidad de investigadores en el campo de la Ciencia e Ingeniería de Materiales. El CNMAT 2026 da continuidad a los congresos nacionales que organiza cada dos años la Sociedad Española de Materiales-SOCIEMAT. Estos congresos tienen una trayectoria larga y consolidada, y la decimoctava edición estuvo organizada por la Universidad del País Vasco/Euskal Herriko Unibertsitatea (UPV/EHU), con la colaboración de la Escuela Politécnica Superior de Mondragon Unibertsitatea y de los centros tecnológicos Azterlan-BRTA y Tekniker-BRTA.

La Escuela Politécnica Superior de Zamora estuvo representada por la profesora María Natividad Antón y el doctorando José Carlos Rebollo, pertenecientes al área de Ciencia de Materiales e Ingeniería Metalúrgica. Se presentaron cuatro comunicaciones “Geles con Microesferas como Recubrimientos Funcionales para Protección Frente al Fuego” en colaboración con la empresa MainlyLabs S.A., “Microestructura y comportamiento superficial de morteros con partículas de ZnO” en colaboración con la Universidad del Oeste de Brasil, “Diseño de patrones para aislamiento acústico mediante impresión 3D” y “Determinación de la fiabilidad de materiales cerámicos reciclados a partir del módulo de Weibull”.



A la derecha, uno de los pósteres presentados en colaboración de la Universidad del Oeste (Brasil). A la izquierda-arriba (de izq. a dcha.) el doctorando D. José Carlos Rebollo, D^a María Natividad Antón junto con la antigua alumna de Materiales de la Escuela Politécnica D^a Claudia Álvarez, que actualmente realiza estudios de doctorado sobre aleaciones de alta entropía en la Escuela Politécnica Superior de Mondragon Unibertsitatea. Abajo a la izquierda, D. José Carlos Rebollo durante su ponencia “Determinación de la fiabilidad de materiales cerámicos reciclados a partir del módulo de Weibull”, que forma parte de su tesis doctoral centrada en reciclado mixto de residuos industriales y materiales de construcción.

18 de junio de 2026

VISITA DE ESTUDIANTES DEL IES VIRGEN DE LA LUZ DE AVILÉS

Por segundo año consecutivo, hemos recibido la visita de un grupo de estudiantes y profesores del Principado de Asturias, acompañados por miembros de los Colegios de Aparejadores y Arquitectos Técnicos de Asturias y Zamora.

Esta visita ha sido el premio para los ganadores del *Gran Concurso del Hormigón* celebrado en Asturias, quienes participarán el próximo día 26 de septiembre en la fase nacional. En esta ocasión, el galardón correspondió a los alumnos del IES Virgen de la Luz de Avilés, que viajaron acompañados por las profesoras Dña. Ángela Díaz Martínez y Dña. Beatriz Llorente González.

Tras la recepción oficial realizada en la sala de conferencias, el grupo, compuesto por 23 personas, visitó las instalaciones de nuestro Campus. Posteriormente realizaron un recorrido por la ciudad de Zamora.



19 de junio de 2026

PREMIOS EXTRAORDINARIOS DE GRADO

Este día tuvo lugar el acto de entrega de Premios Extraordinarios de Grado del curso académico 2024-25, en el Paraninfo de las Escuelas Mayores.

Asistió el director en representación de la EPSZ, y recibieron el premio MARCOS CABRERO DELGADO, del Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información, ÁLVARO CEREZO PANTALEÓN, del Grado en Ingeniería Civil, SOFÍA MARGARITA LÓPEZ BAPTISTA, del Grado en Ingeniería de Materiales, e IGNACIO MUÑOZ GÓMEZ, del Grado en Desarrollo de Aplicaciones 3D Interactivas y Videojuegos.



22 de junio de 2026

ENCUENTRO DE COLABORACIÓN CON EL INSTITUTO POLITÉCNICO DE BRAGANÇA

El 22 de junio de 2026 tuvo lugar un encuentro en la Comandancia de la Guardia Nacional Republicana de Braganza, entre miembros del Instituto armado portugués, del Instituto Politécnico de Braganza (IPB), y de la Escuela Politécnica Superior de Zamora. El objetivo de la reunión era analizar la propuesta de la Comandancia de la Delegación de Defensa de Zamora relacionada con la extinción de incendios forestales (Programa Viriato).

El Research Centre in Digitalization and Intelligent Robotics (CEDRI) del IPB ha estado trabajando en un proyecto que les permite identificar incendios en menos de 6 minutos mediante una red de sensores infrarrojos desplegada en la sierra de la Noguera. Para complementar esta investigación se propone desarrollar materiales expandibles que se puedan lanzar sobre el incendio en sus primeros momentos para tratar de sofocarlo.

Se pretende desarrollar unas jornadas a realizar en el mes de febrero de 2027 en la EPSZ para dar a conocer el proyecto, buscar colaboración y exponer el estado de la cuestión.

PROGRAMA VIRIATO

SISTEMA INTELIGENTE DE INTERVENCIÓN TEMPRANA EN INCENDIOS FORESTALES

Detección, confirmación y ataque inicial autónomo en zonas críticas de la Raya hispano-portuguesa. Una colaboración científico-tecnológica de vanguardia.

VIRIATO

25 de junio de 2026

ENTREVISTA A LA PROFESORA MARÍA NATIVIDAD ANTÓN SOBRE LA ENSEÑANZA DE LA CIENCIA E INGENIERÍA DE MATERIALES

El 25 de junio de 2026 se publicó la entrevista en La Opinión de Zamora realizada por la periodista Beatriz Blanco a la profesora María Natividad Antón sobre el empleo de la gamificación en la enseñanza de la Ciencia e Ingeniería de Materiales y sobre la incidencia de la IA en el ámbito docente. A través de la entrevista, la docente explica que estos recursos sirven como guía para estudiar con más claridad, especialmente en los contenidos que resultan más difíciles, y ayudan a mejorar la motivación y el seguimiento del aprendizaje. Además, se integra el uso de IA mediante prompts como parte del proceso educativo: se plantea que el alumnado no solo use la herramienta, sino que la trabaje y la evalúe con criterios dentro de la formación. La idea es que el estudiante aprenda a formular buenas indicaciones, a revisar lo que obtiene y a comprobar si el resultado responde a los objetivos de aprendizaje.

6 | Zamora

Jueves, 25 de junio de 2026 La Opinión

Educación

Las cartas que ayudan a los estudiantes a aprender más y mejor sobre materiales

La profesora de la Politécnica, Natividad Antón, ha ideado un juego de rol que han elaborado los alumnos con datos sobre las propiedades más importantes

B. BLANCO GARCÍA
Zamora

Densidad, límite elástico, resistencia a la tracción o tenacidad. Todas estas propiedades quedan reflejadas en las cartas de juego de rol con los materiales como protagonistas que este curso han comenzado a elaborar los alumnos de esta ingeniería en la Escuela Politécnica Superior de Zamora, gracias al proyecto de innovación docente «Material Masters», puesto en marcha por la profesora Natividad Antón Iglesias.

El germen de este proyecto está en uno anterior, «Magic-A», que arrancó hace dos cursos y que también se había inspirado en los juegos de rol. El gran avance en esta aplicación de la gamificación en el aprendizaje de la ciencia de materiales es el uso de la inteligencia artificial para su desarrollo. «Detecté que mis alumnos tenían que buscar en muchos lugares diferentes de internet para buscar información y que cada uno diseñaba las cartas de manera distinta, así que no había una homogeneidad», recuerda.

La solución fue generar ella misma una aplicación, con la ayuda de diferentes agentes IA, que diera como resultado un producto con características similares, gracias a una herramienta de diseño y selección de materiales como es Edupack, de la Universidad de Salamanca, que bebía de diferentes fuentes de la red y que daba como resultado unas cartas con un diseño más uniforme. «Eso les ha ayudado a crear sus propias cartas y una vez diseñadas, tener su propio mazo y analizar diferentes estrategias a la hora de ponerlo en juego con un rival IA o contra otro compañero, porque también es capaz de realizar un test decisivo funcionar en una partida», detalla Antón.

Una aliada en el aula

La profesora de la USAL lo tiene claro: la IA no tiene que ser una enemiga para el aprendizaje en el aula, sino que se puede utilizar



La profesora de la Politécnica, Natividad Antón, con un mazo de cartas.



Ejemplos de cartas de rol sobre materiales.



Pantalla de la plataforma IA para crear las cartas de rol.

«La creatividad humana tiene que estar por encima y también el aspecto crítico, para que puedan evaluar los resultados», apunta.

De ahí que en la propia aplicación se recomiende «comprobar siempre los enlaces informativos en los que se ha basado la IA y probar varias opciones para elegir la que mejor se adapte a la tarea».

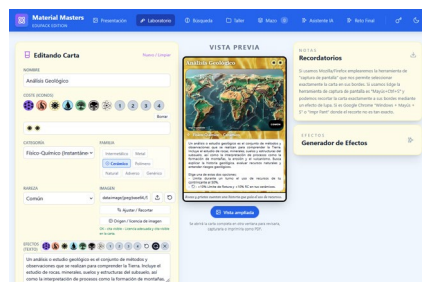
Apoyo de la USAL

Con la financiación del Programa de Innovación Docente de la Universidad de Salamanca, en el que también se inserta un proyecto similar, «Perspectiva de género aplicada a la gamificación mediante juegos de cartas coleccionables», protagonizados por profesoras e investigadoras de la USAL, el objetivo de «Material Masters» está en que los alumnos de Ingeniería de Materiales «aprendan conceptos de la carrera mientras realizan algo práctico como son las cartas, que se convierten en una síntesis de una serie de conocimientos», resume Antón.

La plataforma permite crear cartas de materiales desde cero o importando y modificando diseños ya creados por otros compañeros. «Además, podéis diseñar mazos completos para partidas reales, consultar análisis guiados por IA y aplicar los planes ambientales que mejoren tus estrategias para enfrentarte a los adversarios en distintos sectores industriales», promete en su página de inicio.

La respuesta de los alumnos ha sido más que satisfactoria, «sobre todo la de los alumnos de los cursos superiores, que ya coleccionaban el proyecto anterior de cartas de rol», señala. Los mazos que han ido elaborando también han sido analizados por la IA, «que les ha dado consejos para que tengan una mejor estrategia a la hora de ponerlos en juego». Así, el asistente, mediante un informe de estrategia, les ha recomendado aspectos como incluir cartas de unión y adhesión, incorporar otras de inspección y ensayo, «todo con el objetivo de que sean un rival más fuerte cuando jueguen».

Una herramienta que se empezará a poner en marcha ya el curso que viene, como ha anunciado Natividad Antón a sus estudiantes. En este tiempo, le dará también un margen para terminar de pulir el tablero que ha diseñado para poner en práctica el juego, también de manera virtual, por lo que este proyecto seguirá creciendo gracias al ingenio de esta profesora y la implicación de sus alumnos, que aprenden mediante el juego parte de los secretos de la Ingeniería de Materiales. ■



(izq.) Entrevista publicada en La Opinión de Zamora. (dcha.) Detalle de las cartas y del programa diseñado.

27 de junio de 2026

REPORTAJE DE RTVE GRABADO EN LA EPSZ MOSTRANDO LOS AVANCES DEL PROYECTO NATURFAB

Radiotelevisión Española ha dedicado un reportaje al proyecto NATURFAB, una iniciativa del programa Interreg España–Portugal (POCTEP) coordinada por la Universidad de Salamanca y liderada por los profesores de la EPSZ Manuel Rodríguez Martín y Roberto José García.

El reportaje, grabado en España y Portugal, presenta los principales resultados alcanzados por el proyecto. Entre ellos destaca el desarrollo de nuevos materiales compuestos para impresión 3D de gran formato elaborados a partir de lino, cáñamo y residuos de pizarra, así como diferentes pruebas de laboratorio realizadas en nuestro centro.



Los prototipos han alcanzado un grado de madurez significativo y están siendo sometidos a procesos de validación y ensayo orientados a su futura utilización industrial. Estas soluciones permiten avanzar hacia modelos de fabricación más sostenibles, basados en la economía circular y en el aprovechamiento de recursos naturales y residuos disponibles en el territorio transfronterizo.

NATURFAB reúne a universidades, administraciones públicas, entidades empresariales y centros de innovación de España y Portugal. Participan la Universidad de Salamanca, la Universidad de León, el Instituto Politécnico de Bragança, la Fundación Universidades y Enseñanzas Superiores de Castilla y León, la Cámara de Comercio de Zamora, NERBA – Associação Empresarial do Distrito de Bragança y Brigantia Ecopark – Parque de Ciência e Tecnologia.

La aparición en RTVE supone un reconocimiento a la relevancia científica, tecnológica y social tanto de la EPSZ como del proyecto europeo, así como al trabajo conjunto desarrollado por todas las entidades participantes.



Reportaje completo en: [NaturFab proyecto de impresion 3D con residuos](#)

8 de julio de 2026

REUNIÓN CON RESPONSABLES DEL CENTRO TECNOLÓGICO *GEOCENTER*

El 8 de julio de 2023, el responsable del Centro Tecnológico *Geocenter*, Diego González Aguilera, junto a varios investigadores del centro, visitaron la Escuela Politécnica Superior de Zamora.

Durante la jornada, la delegación conoció las instalaciones de la EPSZ y el espacio FutureLab Zamora. Posteriormente, se mantuvo una sesión de trabajo con miembros del Grupo TIDOP Zamora y del grupo de transferencia del conocimiento “Industria del Futuro y la Sostenibilidad (Tif5o)”, en la que se analizaron posibles líneas e iniciativas de colaboración.



10 de julio de 2026

FINALIZACIÓN CAMPAMENTO DE VERANO *PLAY ACADEMY*

La Escuela Politécnica Superior de Zamora, junto a “Play Code Academy”, ha vuelto a impulsar la educación tecnológica dirigida a niños y jóvenes con la puesta en marcha del Campus Tecnológico de Verano 2026, bajo el título “Aventura STEM: Viaje en el Tiempo”, una propuesta formativa enfocada al viaje a través de la historia.

Del 25 de junio hasta el 10 de julio, en horario de 9:00 h a 14:00 h, los participantes, de entre 6 a 16 años, asumieron el papel de jóvenes viajeros temporales en los talleres prácticos, que simulan diversos momentos históricos en los que “ayudaron a la humanidad haciendo uso de la tecnología”.

Durante este periodo aprendieron a programar drones para mapear yacimientos arqueológicos, construir robots pintores para ayudar a artistas famosos o desarrollar sistemas de alerta para proteger refugios prehistóricos, trabajando con herramientas tecnológicas como robótica con LEGO, Arduino, drones, Micro:Bit, Edison, Delightex o diseño e impresión 3D.



15 de julio de 2026

VISITA PROFESOR XUEGUO ZHANG

Recibimos la visita del profesor Xueguo Zhang, representante del Grado en Ingeniería de Materiales de la Universidad de Liaocheng (China).

La [Universidad de Liaocheng](#) es una de las mejores universidades de su país, destacando especialmente por su excelente nivel en investigación científica en las áreas de Ingeniería, Química y Física. De manera muy particular, cuenta con un desempeño sumamente competitivo y un alto índice de publicaciones en el área de Ciencia de Materiales (Materials Science).

El objetivo de la visita fue conocer la Escuela, instalaciones, laboratorios, biblioteca, aulas, etc, y compartir unas presentaciones de los grados en Ingeniería de Materiales de ambas universidades con el fin de establecer futuras colaboraciones.

