

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 1º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	PROGRAMACIÓN I	12/ene	29/ene
	MÉTODOS MATEMÁTICOS	19/dic	23/ene
	FUND. FÍSICOS PARA SIMULACIÓN DIG.	08/ene	26/ene
	MODELADO Y VISUALIZACIÓN 3D	16/dic	19/ene
	TÉCNICAS DE DIBUJO 2D Y 3D	15/ene	02/feb
SEGUNDO SEMESTRE	PROGRAMACIÓN II	08/jun	30/jun
	MATEMÁTICA DISCRETA Y LÓGICA	26/may	15/jun
	FUND. GRÁFICOS Y GEOMÉTRICOS	01/jun	23/jun
	INTRODUCCIÓN A LOS MOTORES DE DES.	28/may	19/jun
	HISTORIA DE LOS GRÁFICOS POR ORD.	04/jun	26/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 2º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DISEÑO DE ARTE	18/dic	21/ene
	DISEÑO Y MODELADO DE ENTORNOS 3D	09/ene	27/ene
	TEORÍA Y FUNDAMENTOS DE ENTORNOS INTERACTIVOS	16/dic	19/ene
	FUNDAMENTOS DE LOS SIST. MECANICOS	13/ene	30/ene
	MÉTODOS ALGORÍTMICOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	16/ene	03/feb
SEGUNDO SEMESTRE	NARRATIVA Y GUIONES	27/may	16/jun
	MATERIALES, ILUMINACIÓN Y RENDER	01/jun	23/jun
	BASES DE DATOS	03/jun	25/jun
	DESARROLLO EN APLICACIONES INTERECTIVAS	09/jun	01/jul
	PROYECTO I	05/jun	30/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 3º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	08/ene	26/ene
	SIMULACIÓN Y ANIMACIÓN DE MECANISMOS	19/dic	23/ene
	REDES Y SISTEMAS MULTIUSUARIO	15/dic	19/ene
	SIMULACIÓN FÍSICA Y MOTORES DE FÍSICAS	12/ene	29/ene
	DISEÑO DE PRODUCCIÓN	15/ene	02/feb
SEGUNDO SEMESTRE	TRABAJO CON PERSONAJES ANIMADOS	03/jun	25/jun
	COMPONENTES SONOROS	27/may	16/jun
	DISEÑO DE INTERFACES	01/jun	23/jun
	MODELADO FOTOGRAMÉTRICO	08/jun	01/jul
	PROYECTO II	04/jun	30/jun

GRADO EN DESARROLLO DE APLICACIONES 3D INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS CURSO: 4º		PRUEBAS ESPECÍFICAS 1ª CONVOCATORIA	PRUEBAS DE RECUPERACIÓN 2ª CONVOCATORIA
PRIMER SEMESTRE	APLICACIONES MÓVILES	17/dic	21/ene
	APLICACIONES PARA LA WEB	15/dic	19/ene
	DOCUMENTACIÓN Y LOCALIZACIÓN DE CONTENIDOS	12/ene	29/ene
	APLICACIONES DIDÁCTICAS	09/ene	27/ene
	AUTOMATAS PROGRAMABLES E INDUSTRIA 4.0	14/ene	02/feb
	USOS, PROCESOS Y EFECTOS DE LOS VIDEOJUEGOS	16/ene	04/feb
	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	19/dic	23/ene
SEGUNDO SEMESTRE	INICIATIVA EMPRENDEDORA Y MOD. NEGOCIO	26/may	15/jun
	PARADIGMAS DE INTERACCIÓN	28/may	17/jun
	MÉTODOS NUMÉRICOS	01/jun	22/jun
	BIG DATA	04/jun	30/jun
	SENSORES Y ACTUADORES	09/jun	01/jul